

Jgst.	Themen	Sportpraktische Inhaltsfelder	Kompetenzbereiche	Leitideen
E1	<p><b>Praxis:</b></p> <p><b>Basketball</b> – Vom Miteinander zum Gegeneinander Spiel und Techniküberprüfung</p> <p>Fitness und Gesundheitstraining Mit dem eigenen Körpergewicht trainieren</p> <p><b>Themenfelder Theorie:</b> Grundlagen des Bewegungslernens Kooperation und Konkurrenz im Sportspiel</p>	<p>Spielen</p> <p>Den Körper trainieren und die Fitness verbessern</p>	<p>B1, B2, B4, B6</p> <p>U3, U6</p> <p>T2, T3, T5</p>	<p>Leisten</p> <p>Soziale Interaktion</p> <p>Körperwahrnehmung</p>
E2	<p><b>Praxis: Gerätturnen</b> Mehrkampf als Überprüfung</p> <p><b>Fitness und Gesundheitstraining:</b> Keine Praxisüberprüfung</p> <p><b>Themenfelder Theorie:</b> Grundlagen sportlichen Trainings</p>	<p>Bewegen an und mit Geräten</p> <p>Den Körper trainieren und die Fitness verbessern</p>	<p>B1, B4,</p> <p>U2, U3, U6,</p> <p>T1, T2, T5</p>	<p>Soziale Interaktion</p> <p>Wagnis</p> <p>Körperwahrnehmung</p> <p>Ausdruck</p> <p>Leisten</p>